

my first memory®

2+

DE memory® - der weltbekannte Klassiker!

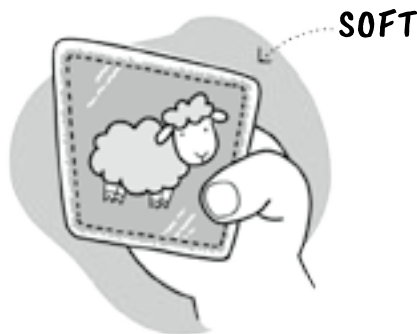
Das genial einfache Spielprinzip eignet sich hervorragend für gemeinsame Spielerunden zwischen Kindern und Erwachsenen. memory® ist spannend, abwechslungsreich und jeder kann gewinnen! Meist haben Kinder mit ihrem hervorragenden Bildgedächtnis sogar einen kleinen Vorteil gegenüber den Erwachsenen.

My First memory® wurde speziell für Kinder ab 2 Jahren entwickelt. Verschiedene Spielmöglichkeiten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen sorgen für Abwechslung, zudem werden beim memory® spielerisch Gedächtnis, Wortschatz, erstes Regelverständnis und Konzentration gefördert.

GB memory® - the classic matching game!

This easy-to-learn game is perfect for kids and adults alike. Friendly and fun, memory® is a game anyone can win - and thanks to their great memories, kids might even have an edge!

My First memory® is designed for children aged 2+. My First memory® playfully promotes visual recall, concentration, rule comprehension, and vocabulary. Game play can be varied to suit different ages and abilities.



FR**memory®, le grand classique mondial !**

Ce jeu au principe aussi simple que génial est idéal pour réunir autour de la table enfants et parents. memory® ménage le suspense, la disposition change sans arrêt et chacun peut gagner ! La plupart du temps, les enfants et leur formidable mémoire visuelle ont même un avantage sur les adultes.

Mon premier memory® a été conçu spécialement pour les enfants à partir de 2 ans. Il propose plusieurs modes de jeu avec des niveaux de difficulté différents, permettant ainsi de varier les plaisirs. En outre, memory® permet de développer sa mémoire, son vocabulaire, apprend à respecter les premières règles et à se concentrer.

NL**memory® de wereldberoemde klassieker!**

Het geniaal eenvoudige spelprincipe is uitstekend geschikt voor spelrondes tussen kinderen en volwassenen. memory® is spannend, afwisselend en iedereen kan winnen! Meestal hebben kinderen met hun uitstekende beeldgeheugen zelfs een klein voordeel ten opzichte van volwassenen.

My First memory® werd speciaal ontwikkeld voor kinderen vanaf 2 jaar. Verschillende spelmogelijkheden met verschillende moeilijkheidsgraden zorgen voor afwisseling. Bovendien worden bij memory® spelenderwijs geheugen, woordenschat, eerste kennis van regels en concentratie bevorderd.

IT**memory®, il gioco famoso in tutto il mondo!**

Basato su un'idea geniale e semplice allo stesso tempo, questo gioco è particolarmente adatto per far divertire insieme bambini e adulti. memory® è entusiasmante, mai noioso e tutti possono vincere! Grazie alla loro spiccata memoria fotografica, i bambini sono addirittura leggermente avvantaggiati rispetto agli adulti.

My First memory® è stato appositamente creato per far divertire i bambini a partire dall'età di 2 anni. Grazie alle varie possibilità di gioco e ai diversi livelli di difficoltà il divertimento è sempre garantito. memory® favorisce lo sviluppo della memoria, del lessico, della capacità di concentrazione e la comprensione delle prime regole.

ES**memory®, el juego famoso en todo el mundo!**

Basado en una idea genial y simple al mismo tiempo, este juego es especialmente adecuado para que los niños y los adultos se diviertan juntos. memory® es emocionante, nunca resulta aburrido, ¡y cualquiera puede ganar! Gracias a su notable memoria fotográfica, los niños contarán con una ligera ventaja respecto a los adultos.

My First memory® ha sido creado especialmente para los niños a partir de 2 años de edad. Gracias a las diversas posibilidades de juego y los diferentes niveles de dificultad, la diversión siempre está garantizada. memory® favorece el desarrollo de la memoria, del vocabulario, de la capacidad de concentración y la comprensión de las primeras reglas.

PT**memory®, o jogo mundialmente famoso!**

Baseado numa ideia genial e ao mesmo tempo simples, este jogo é particularmente apropriado para crianças e adultos divertirem-se juntos. memory® é estimulante, nunca chato e todos podem ganhar! Graças à sua acentuada memória fotográfica, as crianças têm até mesmo uma ligeira vantagem sobre os adultos.

My First memory® foi desenvolvido especificamente para a diversão de crianças a partir dos 2 anos de idade. Graças às várias possibilidades de jogo e aos diferentes níveis de dificuldade o divertimento é sempre garantido. memory® promove o desenvolvimento da memória, do vocabulário, da capacidade de concentração e o entendimento das primeiras regras.

JA**memory® (メモリー) 定番のマッチングゲーム!**

メモリーは、子どもも大人も同じように楽しめる簡単なゲーム。わかりやすいルールで、誰でも遊ぶことができます。子どもたちはその素晴らしい記憶力で、大人に勝てるかもしれません。

マイ・ファースト・メモリーは、2歳以上のお子さまを対象としています。遊びを通じて視覚的な記憶力、集中力、ルールの理解力、語彙力を高めます。年齢や能力に合わせてゲームの遊び方を変えることができます。

DE

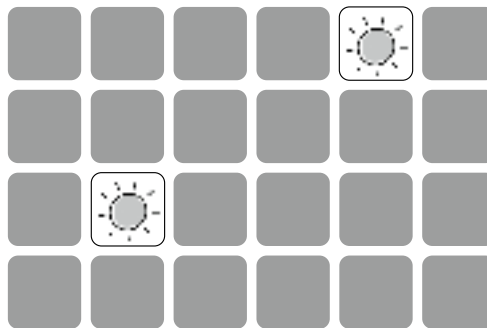
myfirst memory®

Für 2 – 4 Spieler* ab 2 Jahren
Inhalt: 24 große, weiche Stoffkärtchen

Vor dem allerersten Spiel entsorgen Sie bitte alle Kunststoffbeutel und -folien der Verpackung. Sie sind kein Spielzeug und dürfen nicht in Kinderhände gelangen.

Waschhinweis:

Die Karten können Sie problemlos bei 30° in der Waschmaschine waschen. Beachten Sie, dass bei häufigem Waschen die Leuchtkraft der Motive nachlassen kann.



Spielmöglichkeiten

1. memory®

Bevor das Spiel beginnt, dürfen sich alle Spieler gemeinsam die Bilder anschauen und benennen. Anschließend werden die Karten mit der Bildseite nach unten gut gemischt und als Rechteck ausgelegt. Der jüngste Spieler darf beginnen: Er deckt nacheinander zwei Karten auf und sagt laut, was auf den Bildern zu sehen ist. Zeigen die Karten zwei gleiche Bilder, darf er die beiden bildgleichen Karten nehmen und vor sich ablegen. Danach darf er gleich nochmals zwei Karten aufdecken.

Das geht so lange, bis zwei verschiedene Karten aufgedeckt werden. Diese beiden Karten werden wieder umgedreht und bleiben an gleicher Stelle liegen.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und deckt zwei Karten auf. Wenn das letzte Kartenpaar aufgedeckt wird, ist das Spiel zu Ende. Wer jetzt die meisten Kartenpaare besitzt, hat das Spiel gewonnen.

2. Reaktionsspiel (für geübte Spieler)

Alle Karten werden verdeckt ausgelegt und gut gemischt. Der älteste Spieler beginnt und deckt eine Karte auf. Diese Karte bleibt offen liegen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und deckt eine weitere Karte auf.

So werden nacheinander immer mehr Karten aufgedeckt. Liegen plötzlich zwei gleiche Karten offen aus, heißt es schnell zu reagieren.

Wer als erster ruft, was diese beiden Karten zeigen, gewinnt das Kartenpaar und darf es vor sich ablegen. Dann wird weitergespielt wie zuvor. Das Spiel ist zu Ende, wenn nur noch zwei Karten in der Mitte liegen. Wer jetzt die meisten Paare sammeln konnte, hat das Spiel gewonnen.

3. Paare finden (für die Kleinsten)

Alle Karten werden offen ausgelegt und gut gemischt. Der kleinste Spieler wählt eine Karte aus, beschreibt was auf der Karte zu sehen ist und gibt sie dann an den nächsten Spieler weiter. Dieser Spieler sucht nach der passenden, bildgleichen Karte. Hat er sie gefunden, darf er das Kartenpaar vor sich ablegen. Zuletzt wählt er eine neue Karte aus, benennt diese und gibt sie dann an den nächsten Spieler weiter. Das geht so lange, bis alle Kartenpaare gefunden wurden. Gewinner oder Verlierer gibt es bei dieser Variante nicht.

memory® ist eine eingetragene Marke der Ravensburger AG.

* Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

EN

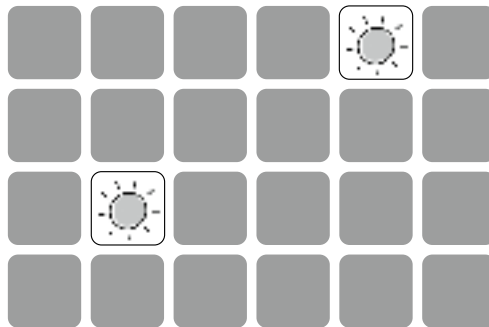
my first memory®

For 2-4 players, aged 2 and over
Contents: 24 large, soft fabric cards

Before the first game, please dispose of all of the plastic bags and other packaging. These are not a toy and must not get into the hands of children!

Washing tip:

The fabric cards can easily be washed in the washing machine at 30°. Please note that the motifs may fade with frequent washing.



Game and Variations

1. memory®

Before the first game, all of the players can take a look at the pictures on the cards together and name them. Then turn all of the cards face down, mix them up, and lay them out in a rectangle. The youngest player starts, turns over two cards one after the other, and says aloud what they can see in the pictures. If the cards show two identical pictures, they may pick the two cards with identical pictures up and place them in front of them. Then they get to turn over two more cards right away. This continues until they turn over two cards with different pictures. Turn these two cards back over again and return them to their places, turned face down.

It is now the next player's go to turn over two cards. The game ends when the last pair of cards is turned over. Whoever has the most pairs of cards has won the game.

2. Reaction game (for advanced players)

Turn all of the cards face down and mix them up well. The oldest player starts and turns a card over. This card remains face up. It is then the next player's go to turn over another card.

More and more cards are revealed in this way, one after the other. If two identical cards are turned face up, you must react quickly: the first person to call out what these two cards show wins the pair of cards and gets to place them in front of them. The game then continues as before.

The game ends when there are only two cards left in the middle of the table. Whoever has the most pairs of cards has won the game.

3. Finding pairs (for younger children)

Turn all of the cards face up and mix them up well. The youngest player chooses a card, describes what is on it, then passes it to the next player. This player searches for the matching card with the same picture. Once they have found it, they may place the pair of cards in front of them. They then select a new card, name it, and pass it to the next player.

This continues until all of the pairs have been found.

There are no winners or losers in this play variation!

memory® is a registered trademark of Ravensburger AG.

FR

my first memory®

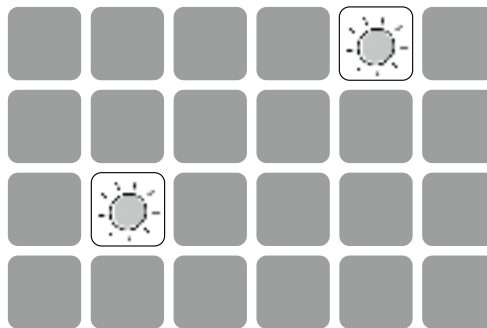
Pour 2 à 4 joueurs* à partir de 2 ans
Contenu : 24 grandes tuiles en tissu

Avant la toute première partie, jetez tous les sacs et films plastique de l'emballage : ce ne sont pas des jouets et ne doivent pas rester à portée de main des enfants.

Conseils de lavage :

Les tuiles sont lavables sans problème en machine à 30 °C.

Notez que les illustrations peuvent perdre de leur éclat en cas de lavages fréquents.



Principes de jeu

1. memory®

Avant le début de la partie, découvrez ensemble les illustrations et nommez-les.

Mélangez ensuite les tuiles face cachée et formez un rectangle.

Le plus jeune joueur commence : il retourne deux tuiles l'une après l'autre et annonce ce qu'elles représentent. Si les deux illustrations sont identiques, il peut les prendre et les poser devant lui. Il retourne alors deux nouvelles tuiles.

Le joueur continue ainsi jusqu'à ce qu'il retourne deux tuiles différentes ; il les remet alors à leur place, face cachée.

C'est au tour du joueur suivant de retourner deux nouvelles tuiles... Lorsque la dernière paire a été découverte, le jeu est terminé. Le joueur qui possède le plus de paires remporte la partie.

2. Variante Réflexes (pour joueurs confirmés)

Étalez les tuiles face cachée après les avoir bien mélangées. Le joueur le plus âgé commence. Il retourne 1 tuile et la laisse face visible. Puis c'est au tour du joueur suivant, et ainsi de suite... Dès que deux tuiles identiques sont retournées, il s'agit de réagir très vite : le premier qui nomme ce qu'elles représentent gagne la paire. Puis la partie reprend comme précédemment.

Le jeu est terminé lorsqu'il ne reste plus que 2 tuiles au milieu. Le joueur qui possède le plus de paires remporte la partie.

3. Chasse aux paires (pour les plus jeunes)

Étalez les tuiles face visible après les avoir bien mélangées. Le plus jeune joueur choisit une tuile, nomme ce qu'elle représente et la passe à son voisin de gauche. Celui cherche alors la tuile identique. Dès qu'il l'a trouvée, il peut garder la paire devant lui. C'est ensuite à lui de choisir une tuile, de la nommer et de la passer au joueur suivant... Et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les paires aient été reconstituées. Il n'y a ni vainqueur, ni perdant dans cette variante.

memory® est une marque déposée de Ravensburger AG.

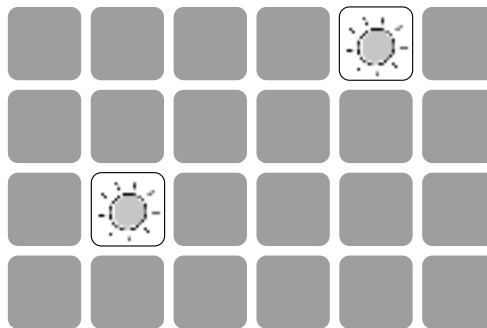
* Le mot « joueur » (et l'emploi du genre masculin en général) englobe les joueurs et les joueuses. Il doit être considéré comme terme neutre, utilisé pour simplifier la lecture des règles.

Voor 2 – 4 spelers* vanaf 2 jaar
Inhoud: 24 grote, zachte stoffen kaarten

Verwijder voor het allereerste spel alle zakjes en folie van de verpakking. Dit is geen speelgoed en mag niet in handen van kinderen komen.

Wasvoorschrift:

Je kunt de kaarten wassen op 30°C in de wasmachine. Houd er rekening mee dat bij veelvuldig wassen de motieven kunnen vervagen.



Spelmogelijkheden

1. memory®

Voor dat het spel begint, mogen alle spelers gezamenlijk de plaatjes bekijken en benoemen. Vervolgens worden de kaarten met de afbeelding naar beneden goed gehusseld en in een rechthoek neergelegd. De jongste speler mag beginnen: deze draait achter elkaar twee kaarten om en zegt hardop, wat op de plaatjes te zien is. Als de kaarten twee dezelfde plaatjes hebben, dan mag hij deze twee kaarten pakken en voor zich neer leggen. Daarna mag hij meteen nog twee kaarten omdraaien.

Dat gaat net zo lang door, tot er twee verschillende kaarten worden omgedraaid. Deze beide kaarten worden weer teruggedraaid en blijven op dezelfde plaats liggen.

Dan is de volgende speler aan de beurt en draait twee kaarten om. Als het laatste kaartenpaar wordt omgedraaid, is het spel afgelopen. Wie nu de meeste paren heeft, heeft het spel gewonnen.

2. Reactiespel (voor geoefende spelers)

Alle kaarten worden omgekeerd neergelegd en goed gehusseld. De oudste speler mag beginnen en draait een kaart om. Deze kaart blijft open liggen. Dan is de volgende speler aan de beurt en draait nog een kaart om.

Zo worden om de beurt steeds meer kaarten omgedraaid. Als er ineens twee dezelfde kaarten open liggen, moet er snel gereageerd worden. Wie als eerste roept wat er op beide kaarten staat, wint het paar en mag het voor zich neerleggen. Dan gaat het spel verder zoals hiervoor beschreven. Het spel is afgelopen als er nog twee kaarten in het midden liggen. Wie nu de meeste paren heeft verzameld, heeft het spel gewonnen.

3. Paren vinden (voor de kleinsten)

Alle kaarten worden open neergelegd en goed gehusseld. De kleinste speler kiest een kaart uit, beschrijft wat er op de kaart te zien is en geeft deze dan aan de volgende speler. Deze speler zoekt de kaart met hetzelfde plaatje. Heeft hij deze gevonden, dan mag hij het paar voor zich neerleggen. Tenslotte kiest hij een nieuwe kaart uit, benoemt deze en geeft hem dan aan de volgende speler.

Dat gaat net zo lang door, tot alle paren gevonden zijn.

Bij deze variant is er geen winnaar of verliezer.

memory® is een geregistreerd handelsmerk van Ravensburger AG.

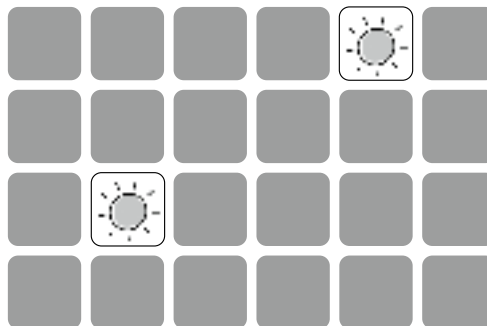
* De mannelijke verwijzwoorden worden uitsluitend gebruikt om de leesbaarheid te vergroten en worden in alle gevallen bedoeld als genderneutraal.

Per 2-4 giocatori* dai 2 anni
Contenuto: 24 carte di tessuto morbide e grandi

ma di giocare per la prima volta, raccomandiamo di rimuovere dalla scatola tutto il materiale di imballaggio che non fa parte del gioco e di tenerlo lontano dalla portata dei bambini.

Istruzioni per il lavaggio:

le carte possono essere lavate in lavatrice a 30°. Nota bene: con dei lavaggi frequenti i colori delle carte di tessuto potrebbero leggermente sbiadire.



Varianti di gioco

1. memory®

Prima di iniziare a giocare, tutti i giocatori possono guardare e denominare insieme le immagini. Mescolate quindi le carte e disponetele con l'immagine rivolta verso il basso. Il giocatore più giovane inizia e scopre due carte una dopo l'altra, dicendo ad alta voce cosa raffigurano le immagini. Se le carte raffigurano la stessa immagine, il giocatore le preleva entrambe e le dispone davanti a sé. In seguito, può girare un'altra coppia di carte.

Il gioco prosegue in questo modo finché non vengono scoperte due carte diverse che verranno nuovamente coperte e lasciate nello stesso punto.

Il turno passa quindi al giocatore successivo che scoprirà a sua volta due carte. La partita finisce quando sarà stata raccolta l'ultima coppia di carte. Vince chi è riuscito a raccogliere il maggior numero di coppie.

2. Gioco di reazione (variante per giocatori esperti)

Mescolate le carte e disponetele coperte. Il giocatore più anziano inizia e scopre una carta che rimarrà a faccia in su. Il turno passa quindi al giocatore successivo che scoprirà a sua volta una carta.

In questo modo verranno man mano scoperte sempre più carte. Nel momento in cui verrà improvvisamente scoperta una coppia, bisognerà avere i riflessi pronti!

Chi per primo riuscirà a dire ad alta voce cosa vi è raffigurato, vincerà la coppia di carte e la poserà davanti a sé. Il gioco prosegue quindi come prima.

La partita finisce quando rimangono solo due carte nel mezzo. Vince chi è riuscito a raccogliere il maggior numero di coppie.

3. Trova le coppie (per i più piccoli)

Mescolate le carte e disponetele scoperte. Il giocatore più piccolo sceglie una carta, descrive cosa vi è raffigurato sopra e la passa al giocatore successivo che cercherà la carta corrispondente con la stessa figura. Se riesce a trovarla, terrà la coppia di carte per sé e sceglierà un'altra carta da descrivere e passare al giocatore successivo.

Il gioco prosegue in questo modo finché non saranno state trovate tutte le coppie di carte.

In questa variante non perde né vince nessuno.

memory® è un marchio registrato di Ravensburger AG.

* La forma linguistica del maschile generico ha esclusivamente lo scopo di rendere migliore la leggibilità e si intende in tutti i casi neutro dal punto di vista del genere.

ES

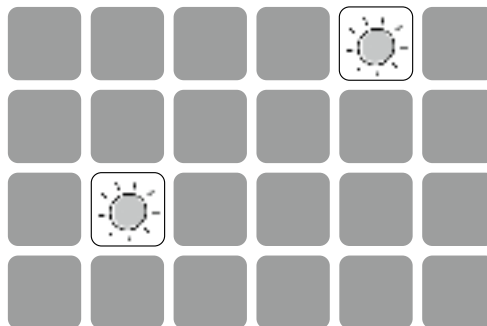
myfirst memory®

Para 2 - 4 jugadores* a partir de 2 años
Contenido: 24 cartas de tela suaves

Antes de jugar por primera vez, retirar todas las bolsas y el film de plástico del embalaje. No son un juguete y no deben dejarse al alcance de los niños.

Instrucciones de limpieza:

Las cartas se pueden lavar en la lavadora a 30° sin ningún problema. Se debe tener en cuenta que con los lavados frecuentes los dibujos de las cartas pueden perder luminosidad.



Variantes de juego

1. memory®

Antes de empezar la partida, todos los jugadores pueden observar y nombrar juntos las imágenes de las cartas. Después, se mezclan las cartas con el lado de la imagen bocabajo y se distribuyen formando un rectángulo. Empieza el jugador más joven: Este destapa dos cartas, una detrás de otra, y dice en voz alta qué imágenes ve en ellas. Si las dos cartas tienen la misma imagen, el jugador puede coger esas dos cartas iguales y dejarlas delante de sí mismo. Luego, puede volver a destapar dos cartas más.

El jugador sigue jugando así hasta que destapa dos cartas diferentes. Esas dos cartas las debe girar bocabajo de nuevo y dejarlas en el mismo lugar en el que estaban.

Después le toca al siguiente jugador por orden de turno destapar dos cartas. La partida termina en cuanto alguien destape la última pareja de cartas. Quien tenga más parejas de cartas gana la partida.

2. Juego de reacción (para jugadores experimentados)

Todas las cartas se esparcen bocabajo y se mezclan bien. El jugador más mayor empieza y destapa una carta. La carta se deja bocarriba. Luego el siguiente jugador por orden de turno destapa otra carta.

Así se irán destapando cada vez más cartas. En cuanto haya dos cartas

iguales destapadas, los jugadores deberán reaccionar rápido.

El primero que diga en voz alta la imagen que tienen esas dos cartas iguales gana esa pareja de cartas y puede guardársela delante de sí mismo. Después se sigue jugando como antes.

La partida termina cuando ya solo quedan dos cartas en el centro. Quien haya acumulado más parejas de cartas gana la partida.

3. Búsqueda de parejas (para los más pequeños)

Todas las cartas se esparcen bocarriba y se mezclan bien. El jugador más joven escoge una carta, describe lo que ve en ella y se la da al siguiente jugador. Este jugador busca la carta correspondiente que tiene la misma imagen. Cuando la encuentre, se queda la pareja de cartas y la deja delante de sí mismo. Por último, escoge una carta nueva, dice lo que ve en ella y se la pasa al siguiente jugador.

Se sigue jugando de esta forma hasta que se hayan encontrado todas las parejas.

En esta variante no hay ganadores ni perdedores.

memory® es una marca registrada de Ravensburger AG.

* La forma lingüística del masculino genérico tiene el único fin de mejorar la legibilidad y se entiende en todos los casos como neutro desde el punto de vista del género.

PT

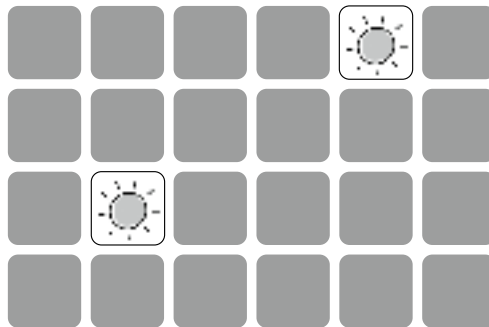
my first memory®

Para 2 a 4 jogadores* a partir dos 2 anos
Conteúdo: 24 cartões grandes, de tecido macio

Antes do primeiro jogo, elimine todos os sacos e películas de plástico da embalagem. Não são brinquedos e não devem chegar às mãos das crianças

Instruções de lavagem:

pode lavar facilmente os cartões a 30° na máquina de lavar. Note que o brilho dos motivos pode diminuir com a lavagem frequente.



Variantes de jogo

1. memory®

Antes do jogo começar, todos os jogadores podem olhar para as imagens em conjunto e nomeá-las. Depois, deve baralhar-se bem os cartões, com a face para baixo, e colocá-los como um retângulo. O jogador mais novo pode começar: ele vira dois cartões um após o outro e diz em voz alta o que as imagens mostram. Se os cartões apresentarem duas imagens idênticas, pode pegar nos dois cartões com a mesma imagem e colocá-los à sua frente. Depois disso, é-lhe permitido virar novamente dois cartões.

Continua a jogar até que sejam revelados dois cartões diferentes. Estes dois cartões são virados novamente e permanecem no mesmo lugar.

Depois, é a vez do jogador seguinte que irá virar dois cartões. Quando o último par de cartões é virado, o jogo termina. Quem tiver mais pares de cartões, ganha o jogo.

2. Jogo de reação (para jogadores experientes)

Todos os cartões são colocados com a face para baixo e bem baralhados. O jogador mais velho começa e vira um cartão. Este cartão permanece virado para cima. Depois, é a vez do jogador seguinte que deve virar outro cartão.

Desta forma, são revelados cada vez mais cartões, um após o outro. Se, de repente, houver dois cartões idênticos virados para cima, terá de reagir rapidamente.

A primeira pessoa a dizer o que os dois cartões mostram, ganha o par de cartões e pode colocá-los à sua frente. Depois, o jogo continua como antes. O jogo termina quando restam apenas dois cartões no meio. Quem conseguir juntar mais pares, ganha o jogo.

3. Encontrar pares (para os mais pequenos)

Todos os cartões são colocados com a face para cima e bem baralhados. O jogador mais pequeno escolhe um cartão, descreve o que está no mesmo e depois passa-o para o jogador seguinte. Este jogador procura o cartão correspondente com a mesma imagem. Depois de o ter encontrado, pode colocar o par de cartões à sua frente. Finalmente, seleciona um novo cartão, nomeia-o e depois passa-o para o jogador seguinte. Isto continua até que todos os pares de cartões tenham sido encontrados. Não há vencedores nem vencidos nesta variante.

memory® é uma marca registada da Ravensburger AG

* A forma linguística do genérico masculino tem exclusivamente a finalidade de melhorar a legibilidade e entende-se neutro em todos os casos do ponto de vista do género.

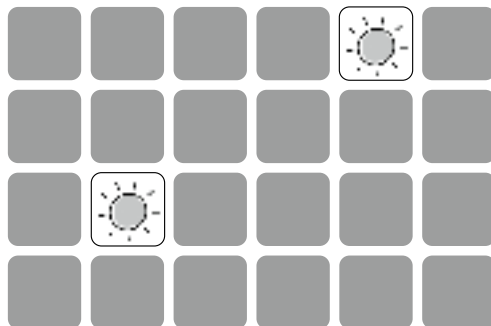
my first memory®

2～4人用 対象年齢2歳以上
内容：布製カード24枚

最初のゲームの前に、パッケージのビニール袋やフィルムはすべて処分してください。これらはおもちゃではありませんので、お子様の手に渡らないようにしてください。

洗濯の方法：

洗濯機で30℃のお湯で洗うことができます。頻繁に洗うと色が褪せる場合がありますのでご注意ください。



遊び方

1. memory®

ゲームを始める前に、プレイヤー全員が一緒に絵を見て、名前をつけることができます。次に、カードの絵のある面を下にしてよくシャッフルし、長方形になるように並べます。一番年下のプレイヤーから始めてください。2枚のカードを順番にめくり、その絵が何を示しているかを声に出して言います。同じ絵が2枚あったらそれらを取って、自分の前に置きます。その後、続けて、カードを2枚めくることができます。違う絵がでるまで、何回でもめくることができます。カードは、めくった場所と同じところに置きます。そして、次のプレイヤーの番になり、カードを2枚めくります。最後の一組のカードがめくられたらゲーム終了です。最も多くのカードを持っている人がゲームの勝者です。

2. リアクションゲーム(上級者向け)

カードをよくシャッフルして裏向きに並べます。一番年上のプレイヤーからスタートし、1枚のカードをめくります。このカードは表向き(絵が上)のままです。次に、次のプレイヤーがもう1枚カードをめくります。このようにして次々とカードをめくっていき、カードがペアになったら、すぐに対応しなければなりません。

カードが示すものを最初に呼んだ人が、それらを獲得し、自分の前に置くことができます。その後、前と同じようにプレイを続けます。

3. ペアさがしゲーム(小さなお子様向け)

カードをよくシャッフルして表向きに並べます。一番年下のプレイヤーがカードを1枚選び、そのカードにかかれていた内容を説明して次のプレイヤーに渡します。次のプレイヤーは同じ絵柄のカードを探します。見つかったら、そのカードのペアを自分の前に置くことができます。ペアを置いたら新しいカードを1枚選び、名前をつけて次のプレイヤーに渡します。

これは、すべてのカードのペアが見つかるまで続けられます。

このゲームに勝ち負けはありません。

memory®はRavensburger AGの登録商標です。

**memory® is also available for your iPhone and iPad
as well for your Android smartphone and tablet.**
Scan the respective QR code with the camera of your
smart device and download the memory® App for free.



Illustration: Nadine Roßa

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Imported into the UK by Ravensburger Ltd.
Units 3-5, Avonbury Business Park · Howes Lane · BICESTER · OX26 2UA · GB

Ravensburger North America, Inc.
PO Box 22868 · Seattle WA 98122 · USA

ravensburger.com